Inheritance
Adalah konsep perend dan child
Kektika kita membuat class
Membuat anak dari clas hero
Kemudian sifat anak ini mewari sifat orang tua
Class hero ini ada sepeti propet nama darah kekuatan akan memawari semua kedalam class anak yg dibuat
Kita buat class anak
Mage dan maksmam
Kita buat 2 anak class parent nya class hero
Maka langsung praktik
Kita buat
Di file utama kita buat classs yg nama nya mage di luar class main
Class Mage extends Hero{
}
Class mage anak dari hero yaitu key extends sepeti ini
Kemudia kita buat class anak dari class hero
Maka class mage ini harus mendefinisikan constructor dari class hero yaitu nama sama darah
Maka wajib mendifinikasi constructornya
Mage(int)
Kita buat property tambahan class mage
String skill;
Maka lihat dipdf
Ketika kita buat class masmam kita tambah property senjata dan method shoot
Kemudian di constructor kita definisikan string skill
String skill;
Mage(String skill, String nama, int darah)
Disini Mage masih eror
Kemudian constructor dari hero apa
Kemudian kita bisa tambah key : super(nama: nama, darah: darah){
    This.skill = skill;
}
Kenapa menambahkan key super(); ini untuk mengkasih tau kalau constructor hero itu nama dan darah
Nama dari string mengisi pada nama super
Kemudian kita bungkus {}kurung awal
Dalamnya kita menfisniskian string skill
Jadi skill this maka akan diambil dari constructor
Kenapa eror karna
Tambahkan null sefty pada property string? skill
Maka sudah jadi constructor maka bisa mendefinisikan didalam main
Contoh nya aurora
Mage aurora = Mage(“Es”,”Aurora”,100);
Jika kita print skillnya
Print(Mage.skill);
Kemudian

Kita sudah membuat consturotur yg harus dimasukkan parameter
Kita bisa membuat opersional parameter
Kita bisa bungkus {}kurung awal dan tambhakn nul sefty String? Int?
Kenpa masih eror karna property darah ini tidak boleh null maka kita juga tidak boleh
Karna ada nilai default int darah = 100; maka kita tambhakn nilai default darah = 100;

```
Mage({String? skill, String? name, int health = 100})
    : super(name: name, health: health) {
  this.skill = skill;
}
```

Ini kita membuat object bisa mengunakan opersional parameter tidak harus berurutan
Darah bisa di ubah berikutnya skill

```
  Mage aurora = Mage(health: 50, name: "Aurora", skill: "Es");
  print(aurora.skill);
```

Ini adalah opersional parameter
Ini membuat sebuah objek hero aurora tidak kasih nama kode tidak akan eror
Kalau kita membuat objek nama itu wajib didefinisikan
Yakali buat objek tapi gk ada Namanya
Maka nya kita Kembali ke class hero
Clas hero ini mempunya nama property nama dia boleh null maka kita hapus saja ?
Maka kita ganti required
Tambahkan require this.nama
Ketika kita membuat object hero ini nama wajib dimasukkan
Lalu lihat file utama
Name nya wajib dimasukkan ganti nul jadi required
Maka jadi eror gk ada nama nya

```
void main(List<String> arguments) {
  Mage aurora = Mage(health: 50, skill: "Es", name: "Aurora");
  print(aurora.name);
```

Jika kita hapus maka eror dia butuh masukan nama
Ketika kita hapus
Lalu pangil mage maka sudah otomatis nama sudah muncul yg harus diisi
Kita sudah buat class mage

Berikutnya bikin class maskman
Class Marksman extends Hero {
String? Senjata;

}
Gk jauh beda bikin constructor
Marksman menambahkan senjata jenis string
Lalu bkin constructor nya

Maksman(String Senjata, String nama, Int Darah) : super (nama: nama, darah: darah) {
This.senjata = senjata;
}
Kemudian kita copy nama dan darahnya
Required kita hapus saja karna gk pakai kurung awal{} kita masih memakai wajib diinput
Kemudian keyword super untuk mendefinisikan senjata
This.senjata = senjata
Maka sudah jadi kita buat
Komentar dulu print nya
Kita buat Layla
Maskman Layla = Maskman(“Basoka”,”layla”,100);
Jika kita print
Print(Layla.senjata);
Ini property senjata hanya bisa class maskman bukan mage karna tidak punya property senjata
Kemudian
Maskman exstand Hero
Maskman bisa mengkases method atau prilaku dari hero juga
Layla.serang();
Maka akan tampil
Serang ini punya hero ini karna dia anak dari hero maka semua method ataupuun property dapat diakses dari anak hero

Sekarang bisa ubah mengunakan opersional sepeti mage tambah {}kurung awal
String senjata tambhakn null ?
Lalu nama nya kasih required karna wajib di input
Int darah = 100 kasih nilai default nya
Maka bisa sekarang mendefinisikan berbeda mengunakan keyword dahulu
Nama: “layla”, senjata: “basoka”);
Darah nya otomatis sudah mendifinisikan darah nya
Ini mengenai inherintence
Kita sudahh membuat 2 class dari anak hero